**package** network;

**import** java.io.BufferedReader;

**import** java.io.BufferedWriter;

**import** java.io.IOException;

**import** java.io.InputStreamReader;

**import** java.io.OutputStreamWriter;

**import** java.net.Socket;

**import** java.net.UnknownHostException;

**public** **class** ProtocolClient {

**private** Socket socket; // 핸드폰

**private** BufferedReader br, keyboard;

**private** BufferedWriter bw;

ProtocolClient() {

// 소켓 생성(핸드폰 구입)

**try** {

socket = **new** Socket("172.16.11.203", 9500);

br = **new** BufferedReader(**new** InputStreamReader(socket.getInputStream()));

bw = **new** BufferedWriter(**new** OutputStreamWriter(socket.getOutputStream()));

// 키보드로 부터 입력받아서

keyboard = **new** BufferedReader(**new** InputStreamReader(System.***in***));

} **catch** (UnknownHostException e) { // 없는 번호입니다

System.***out***.println("서버를 찾을 수 없습니다");

e.printStackTrace();

System.*exit*(0);

} **catch** (IOException e) {

System.***out***.println("서버와 연결할 수 없습니다");

e.printStackTrace();

System.*exit*(0);

}

String msg = **null**;

String line = **null**;

**while** (**true**) { // 전화 끊을 때까지 무한루프

**try** {

// 서버로 보내는 쪽

System.***out***.print("입력 : ");

msg = keyboard.readLine(); // 엔터 바로 전까지 보내기 때문에

bw.write(msg + "\n"); // 엔터를 같이 보내준다. 안그러면 기찻길마냥 한줄로 쭈욱 나온다

// 서버로 보내기(100:angel or 200:angel or 300:angel:안녕)

bw.flush(); // 버퍼를 비워줘야 그 다음 데이터를 받을 수 있기 때문에

// 서버로부터 받는 쪽

line = br.readLine(); // "angel님 입장", "angel님 퇴장", "[angel] 안녕"

System.***out***.println(line);

String[] ar = msg.split(":"); // "100", "angel" or "200", "angel"

**if** (ar[0].equals("200")) { // 전화 끊자~~

br.close(); // 응 알겠어~~

bw.close();

socket.close();

keyboard.close();

System.*exit*(0);

}

} **catch** (IOException e) {

e.printStackTrace();

}

}

} // ProtocolClient()

**public** **static** **void** main(String[] args) {

**new** ProtocolClient();

}

}